Основные положения

Главный герой – мужчина 20-30 лет

Сеттинг – фентези

Общая продолжительность игры - 3-4 часа

Боевая система – пошаговая стратегия

Визуальный стиль – 2Д пиксельная или базовый cell-shading

Количество рас в мире – 3

Количество юнитов у каждой расы – 7-8

Основная валюта в мире – золото (у некоторых рас может быть своя валюта)

Формы правления – у каждой расы свои основанные на уникальных особенностях

Основная завязка сюжета – травма ГГ, на фоне тотального изменения мировоздания.

Народ ГГ – фарийцы, основная особенность, энергетические импланты

Базовый сюжет

Главный герой, сирота живущий на окраине бедной рыбацкой деревушки. Его жизнь текла медленно и размеренно. Но все изменилось в одну роковую ночь… (!идея! герой потерял руку и теперь вместо нее энергетический имплантат). На складе с горючими материалами случился пожар, а в этом время друг главного героя находился внутри. Как только гг увидел дым, он помчался туда, пытаясь спасти друга и забежал внутрь. Он бегает по зданию, крича его имя, но нигде не может его найти. В конце концов ему удается найти друга, он лежит в углу без сознания, и он пытается вытащить его наружу. Но именно в этот момент огонь добрался до реактивов и раздается сильный взрыв. Герой отлетает в сторону и теряет сознание. Смена локации.

// в этой локации можно провести туториал

ГГ куда то везут. К нему периодически возвращается зрение, он видит каких то людей вокруг него, но после этого тут же теряет сознание. Спустя какое то время, он просыпается один в холодном темном месте. Он пытается встать с кровати и падает на пол. И видит что вместо левой руки синий сгусток энергии, пульсирующий и прозрачный. Сквозь руку видны энергетические потоки, там, где раньше были его вены. Он в ужасе смотрим на нее пытаясь осознать произошедшее. В этот момент к нему в комнату входит служанка, видит его на полу и тут же бросается к нему на помощь. ГГ в ступоре от происходящего не сопротивляется.

Начало

Травма и потеря друга

Неожиданное исцеление

Успех атаки, и общее слияние миров

Неожиданная возможность для сокрушительной атаки

Проба разных вариантов, везде неудача

Кратковременный успех, после чего резкое ухудшение ситуации

Расширение арсенала и отбитие первых атак

Принятие на службу

Первые проявления сил и первый контакт

Нападение на госпиталь